# **Term Of Reference**

# **No. TOR-PA 1-2023-02**

# **Proyek Ahir 2022/2023**

|  |  |
| --- | --- |
| **Pemberi Kerja (*Job owner*)** | **Penerima Kerja** (Mahasiswa IT-DEL) |
| Hernawati Susanti Samosir, SST., M.Kom. | 1. Rivael Hasiholan Manurung (11322015)  2. Adinda Hutasoit (11322003)  3. Keren Hapuk Simanjuntak (11322022)  4. Monica Silaban (11322062) |

## **Periode Kerja (*Job Period*):**

15 Minggu Akademik mulai tanggal 23 Januari 2023 - 19 Mei 2023.

## **Uraian Singkat (*Brief Description*):**

Kami mengembangkan *Website* ini sebagai bagian dari Proyek Akhir perkuliahan di IT Del dengan tujuan untuk menciptakan sebuah sistem informasi berbasis website yang difokuskan pada bidang pertanian. Sistem ini dirancang khusus untuk membantu Kelompok Tani yang berlokasi di Kawasan Desa Pardomuan Nauli, kecamatan Laguboti. Kelompok tani ini bertujuan utama meningkatkan Sumber Daya para Petani di Desa Pardomuan Nauli. Dengan menggunakan sistem informasi yang kami kembangkan, diharapkan pengelolaan pertanian menjadi lebih efisien dan mudah dilakukan. Selain itu, sistem ini juga akan membantu para petani mengatasi berbagai kendala yang terkait dengan tanaman yang mereka tanam, serta memberikan akses kepada mereka terhadap alat dan sumber daya yang diperlukan untuk mencapai hasil panen yang optimal dan berkualitas.

Adapun fungsi yang akan dikembangkan antara lain:

1. Fungsi Registrasi

Fungsi ini digunakan oleh petani untuk mendaftar ke sistem. Sehingga petani memiliki *email* dan *password* yang digunakan untuk *login.*

1. Fungsi Login

Fungsi ini digunakan oleh *user* (petani dan admin)untuk dapat masuk dan mengakses ke dalam sistem.

1. Fungsi Melihat Informasi Kelompok Tani

Fungsi ini bertujuan untuk menampilkan halaman beranda *Website* SiTani yang berisi informasi tentang visi dan misi sistem.

1. Fungsi Peminjaman Alat Tani

Fungsi ini digunakan oleh petani untuk meminjam alat-alat pertanian yang tersedia.

1. Fungsi Melihat Edukasi

Fungsi ini digunakan oleh user (petani dan admin) untuk melihat informasi tentang metode bertani yang efektif dan benar.

1. Fungsi Melihat Barang

Fungsi ini digunakan oleh user (petani dan admin) untuk melihat alat pertanian yang tersedia untuk dipinjam.

1. Fungsi Melihat Proyek Kelompok Tani

Fungsi ini digunakan oleh user (petani dan admin) untuk melihat semua proyek kelompok tani.

1. Fungsi Melihat Album

Fungsi ini digunakan oleh user (petani dan admin) untuk melihat koleksi foto atau gambar yang tersimpan dalam album.

1. Fungsi Melihat Agenda

Fungsi ini digunakan oleh user (petani dan admin) untuk melihat jadwal kegiatan yang telah direncanakan.

1. Fungsi Melihat Video

Fungsi ini digunakan oleh user (petani dan admin) untuk melihat video yang terkait dengan pertanian dan kegiatan yang terkait dengannya.

1. Fungsi Mengelola Edukasi

Fungsi mengelola edukasi digunakan oleh admin untuk melihat, mengedit, manmbah dan menghapus edukasi pada *website.*

1. Fungsi Mengelola Barang

Fungsi mengelola barang digunakan oleh admin untuk melihat, mengedit, manmbah dan menghapus barang pada *website*.

1. Fungsi Mengelola Proyek Kelompok Tani

Fungsi mengelola proyek kelompok tani digunakan oleh admin untuk melihat, mengedit, manmbah dan menghapus proyek kelompok tani pada *website.*

1. Fungsi Mengelola Album

Fungsi mengelola album digunakan oleh admin untuk melihat, mengedit, manmbah dan menghapus album pada *website*.

1. Fungsi Mengelola Agenda

Fungsi mengelola agenda digunakan oleh admin untuk melihat, mengedit, manmbah dan menghapus agenda pada *website*.

1. Fungsi Mengelola Video

Fungsi mengelola video digunakan oleh admin untuk melihat, mengedit, manmbah dan menghapus video pada *website.*

1. Fungsi Konfirmasi Peminjaman

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menyetujui atau menolak peminjaman alat pertanian yang diajukan oleh petani.

1. Fungsi Melihat *Contact Us*

Fungsi ini digunakan oleh *user* (petani dan admin)untuk melihat profil developer.

1. Fungsi Melihat Notifikasi

Fungsi ini digunakan oleh petani untuk melihat notifikasi.

1. Fungsi Melihat *History*

Fungsi ini digunakan oleh petani untuk melihat *history* peminjaman.

1. Fungsi *Logout*

Fungsi ini digunakan oleh *user* (petani dan admin) untuk keluar dari sistem.

## **Hasil dan Deliverables (Result):**

Bagian menjabarkan hasil produk yang dihasilkan dengan dokumen dalam *website* SiTani.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Deliv.Id** | ***Deliverables*** | **Keterangan** |
| ToR-02 | *Term of Reference* | Dalam dokumen ini, terdapat penjelasan mengenai gambaran keseluruhan sistem yang sedang dikembangkan, daftar fungsi yang akan dimiliki oleh sistem informasi tersebut, serta identifikasi pihak-pihak yang bertanggung jawab dalam pembuatan dan implementasi sistem informasi ini. |
| PiP-02 | *Project Inplementation Plan* | Dalam dokumen ini, terdapat informasi terkait dengan jadwal kerja yang telah dilaksanakan dan yang akan dilakukan dalam proses pengembangan sistem informasi ini. |
| MoM-02 | *Minutes of Meeting* | Dokumen ini memuat informasi mengenai aktivitas yang dilakukan bersama dosen dan anggota kelompok dalam proses pengerjaan proyek ini. |
| SRS-02 | *Software Requirement Specification* | Dokumen ini berisi penjelasan atau deskripsi keseluruhan tentang sistem informasi yang akan dibangun, termasuk kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional dari sistem informasi ini. |
| LA-02 | *Log Activity* | Dokumen ini berisi informasi mengenai aktivitas yang dilakukan oleh masing-masing anggota kelompok dalam proses pengerjaan proyek ini. |
| UC-02 | *Use Case* | Dokumen ini memberikan penjelasan mengenai gambaran interaksi antara pihak-pihak yang terlibat dengan sistem informasi yang sedang dibangun. |
| SWT-02 | *Software Technical* | Dalam dokumen ini, terdapat informasi mengenai sistem yang akan dibangun, serta pendekatan atau metode pembuatan sistem yang akan digunakan untuk memastikan bahwa sistem tersebut sesuai dengan kebutuhan klien. |
| SDD-02 | *Software Design Document* | Dokumen ini berisi informasi terkait dengan pembangunan proyek ini dan desain yang akan diimplementasikan pada sistem informasi ini. |
| *Website* SiTani | *Product* | *Website* SiTani ini adalah hasil akhir dari pengerjaan proyek*.* |

### **Pendekatan dalam Melaksanakan Pekerjaan (*Job Approach*)**

Mahasiswa akan mengerjakan:

1. Melakukan wawancara dengan Owner.
2. Analisis data/informasi yang digunakan untuk melakukan list kebutuhan yang tepat dalam membangun aplikasi.
3. Melakukan design website yang akan dibangun.
4. Melakukan proses konstruksi website.
5. Mendokumentasikan proses pelaksanaan kerja dalam log activity.
6. Mempresentasikan hasil aplikasi ke dalam bentuk laporan dan presentasi di acara sidang seminar PA 1 yang dihadiri oleh dosen pembimbing dan dosen penguji.

### **Lingkup (Scope)**

1. Mempersiapkan rencana kerja dan menuangkannya menjadi dokumen Project Implementation Plan (PiP)
2. Melaksanakan analisis persoalan dan mendefinisikan persoalan perancangan produk yang akan dibangun.
3. Mengumpulkan informasi dan bahan-bahan untuk digunakan dalam membangun animasi
4. Melakukan pra-disain, disain animasi dan mengkonstruksinya. Setelah sebelumnya berkonsultasi dengan dosen pembimbing
5. Mempersiapkan laporan pelaksanaan tugas.
6. mempersiapkan finalisasi proyek
7. mempersiapkan dokumen-dokumen proyek
8. Mempersiapkan bahan presentasi dan mempresentasikannya di acara sidang seminar.

### **Persyaratan Masukan (Input requirement)**

1. Proyek dilakukan selama 15 minggu waktu belajar mahasiswa, dilaksanakan oleh kelompok 02 yang terdiri dari 4 orang.
2. Dosen Pembimbing : Hernawati Susanti Samosir, SST., M.Kom.
3. Perangkat-perangkat yang digunakan selama kegiatan proyek:

|  |  |
| --- | --- |
| Merk Laptop | Nitro AN515-57 |
| *Prosesor* | 11th Gen Intel(R) Core(TM) i5-11400H @ 2.70GHz   2.69 GHz |
| Layar | 15,6" LED FHD LCD ComfyView In-plance Switching(IPS) Technology, 1920x1080 Refresh Rate 144 Hz |
| Memori | 8 GB DDR4 Ram |
| Keneksivitas | - Wireless LAN Standard: IEEE 802.11  - Ethernet Technology: Gigabit Ethernet  - Bluetooth Standard: Bluetooth 5.1 |
| Ruang Penyimpanan | 512 GB SSD |
| Sistem Operasi | Windows 11 Home Single Language |

Spesipikasi Software yang dipakai untuk membangun produk:

1. Visual Studio Code
2. XAMPP
3. Figma
4. Bizagi
5. StarUML
6. Draw.io

## **Perkiraan Pelaksanaan Aktivitas (*Activity Estimation*)**

Pelaksanaan kegiatan ISP dapat dilihat pada tabel berikut ini:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Kegiatan | Waktu | Keterangan |
|  | Pembagian Kelompok dan pemilihan project manager | 30 januari 2023 | Mahasiswa dibagi ke dalam beberapa kelompok oleh Bu Hernawati Susanti Samosir, SST., M.Kom. |
|  | Penentuan topik dan penentuan owner | 09 februari 2023 | Mahasiswa melakukan diskusi dengan dosen pembimbing dalam menentukan topik. |
|  | Membuat list pertanyaan untuk dilakukan wawancara kepada client | 09 februari 2023 | Anggota kelompok menyususn pertannyaan yang akan diajukan ke *client*. |
|  | Melakukan wawancara | 10 februari 2023 | Mahasiswa melakukan wawancara dengan *client*. |
|  | Mengerjakan Dokumen | 11 februari 2023 – 19 mei 2023 | Anggota kelompok mengerjakan dokumen |
|  | Membuat analisis kebutuhan | 17 februari 2023 – 24 februari 2023 | Mengumpulkan hasil wawancara dan menganalisis kebutuhan client |
|  | Membuat Dokumen *Use Case* | 20 Maret 2023 – 24 Maret 2023 | Melakukan perancangan desain website serta fitur yang akan dibangun |
|  | Melakukan desain sistem | 27 Maret 2023 – 31 Maret | Mahasiswa melakukan pengerjaan *Use Case*. |
|  | Melakukan implementasi | 14 April 2023 – 15 mei 2023 | Mahasiswa melakukan implementasi. |
|  | *Testing website* |  | Mahasiswa melakukan *testing* pada *website-*nya. |

**Catatan: Perkiraan Jadwal Pelaksanaan Aktivitas di atas sewaktu-waktu bisa berubah sesuai dengan arahan Dosen Pembimbing.**

Sitoluama,…………….2023

|  |  |
| --- | --- |
| Project Manager | Mengetahui |
|  |  |
|  |  |
| (Rivael Hasiholan Manurung) | (Hernawati Samosir SST.M.Kom) |